

Regard de pompe immergée

L'ALTERNATIVE SILENCIEUSE

Le regard de pompe immergée BIOTOP offre un regard de pompe de conception totalement nouvelle. La pompe n'est pas installée 'à sec' dans un regard, mais immergée dans un regard alimenté. L'eau n'est pas aspirée par la pompe, mais coule par gravité vers le regard. Au fond du regard se trouve une pompe immergée, qui reconduit l'eau dans la baignade par des conduites sous pression.

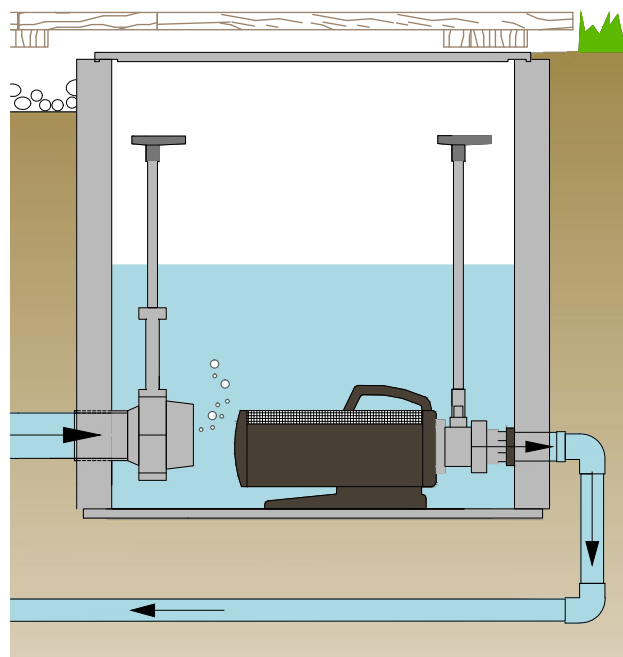
Le nouveau concept offre de nombreux avantages :

- 1 Les pompes immergées sont nettement plus silencieuses que celles installées à sec.
- 2 Les pompes ainsi que les vannes et raccords de pompe sont installés hors-gel. Ainsi il n'est pas nécessaire de les hiverner. La pompe reste dans le regard, il suffit de l'arrêter. Les conduites n'ont pas besoin non plus d'être vidangées.
- 3 Le refroidissement du moteur est plus efficace avec l'eau qu'avec l'air.
- 4 Les pompes immergées nécessitent moins d'énergie. Notre contribution à la protection de l'environnement.
- 5 Toutes les entrées et sorties d'eau sont réglables individuellement par un système de tirettes facilement opérables. Chaque tirette est fixée en haut du regard et reliée aux vannes par une tige métallique. On peut ainsi contrôler les différentes vannes facilement depuis le haut du regard.

La pompe immergée est installée conformément à la législation et ne représente aucun danger pour les baigneurs.

La configuration du regard peut être personnalisée et comprendre par exemple :

- Deux entrées (110 mm pour le skimmer et 63 mm pour le filtre à plantes)
- Deux sorties (63 mm)
- Pompe immergée en fonction des caractéristiques techniques. Jusqu'à deux pompes pour le filtre biologique et une pompe pour le skimmer.



Les avantages du regard de pompe immergée :

- Système plus silencieux
- La pompe reste dans le regard en hiver
- Les conduites ne doivent pas être vidangées
- Consommation d'énergie réduite

Attention: Il n'est pas possible de raccorder le kit d'aspiration sur le regard de pompes immergées.

